

LK- Punkteverteilung (Stand: 30.09.2008)

Punktewertung (s. § 4 der Ranglistenordnung)		
Punktverteilung für Siege gegen	2 LK und höher	150 Punkte
	1 LK höher	100 Punkte
	gleiche LK	50 Punkte
	1 LK tiefer	30 Punkte
	2 LK tiefer	15 Punkte
	3 LK tiefer	10 Punkte
	4 LK und tiefer	5 Punkte
Auf- und Abstieg (s. § 6 der Ranglistenordnung)		
Aufstieg	um 5 LK	ab 1500 Punkte
	um 4 LK	1110 - 1499 Punkte
	um 3 LK	750 - 1109 Punkte
	um 2 LK	500 - 749 Punkte
	um 1 LK	250 - 499 Punkte
Verbleib		80 - 249 Punkte
Abstieg	um 1 LK	30 - 79 Punkte
	um 2 LK	bis 29 Punkte
Mindestsiege-Regelung		
Aufstieg in die	LK 2 - 6	mindestens 3 Siege gegen Gegner mit entsprechender* oder besserer LK
	LK 7 - 14	mindestens 2 Siege gegen Gegner mit entsprechender* oder besserer LK
	LK 15 - 19	mindestens 1 Sieg gegen Gegner mit entsprechender* oder besserer LK
	LK 20 - 22	nur die Punkte
Verbleib in den	LK 2 - 12	mindestens 2 Siege gegen Gegner mit gleicher oder besserer LK
	LK 13 - 19	mindestens 1 Siege gegen Gegner mit gleicher oder besserer LK
	LK 20 - 22	nur die Punkte
* (Entsprechende Leistungsklasse bedeutet die Leistungsklasse, in die der Spieler aufsteigen möchte)		
Bonuspunkte bei Mannschaftsspielen (s. § 5 der Ranglistenordnung)		
Mannschaftsspiele (Sommer & Winter)	pro Sieg	10 Punkte (max. 50 Punkte für Einzelsiege <u>und</u> max. 50 Punkte für Doppelsiege pro Veranstaltungsjahr)
bei Nichtantreten bei einem Mannschaftsspiel erhält der anwesende Spieler	pro Spiel	
Bonus- und Minuspunkte bei Turnieren (s. § 5 der Ranglistenordnung)		
Westfalen- und Bezirks-Meisterschaften	pro Teilnahme	20 Punkte (max. 60 Punkte pro Veranstaltungsjahr)
bei Nichtantreten bei einem Turnier erhält der anwesende Spieler	pro Spiel	10 Punkte
Nichtantreten bei einem Turnier	pro Vorfall	40 Minuspunkte (<u>einmalige</u> Ausnahme pro Veranstaltungsjahr: bei Vorlage eines Attests)
Zusätzliche Anforderungen (s. § 6 der Ranglistenordnung)		
Wer weniger als fünf Spiele in einem Veranstaltungsjahr ausgetragen hat (Siege und Niederlagen), kann maximal nur um eine Stufe steigen		